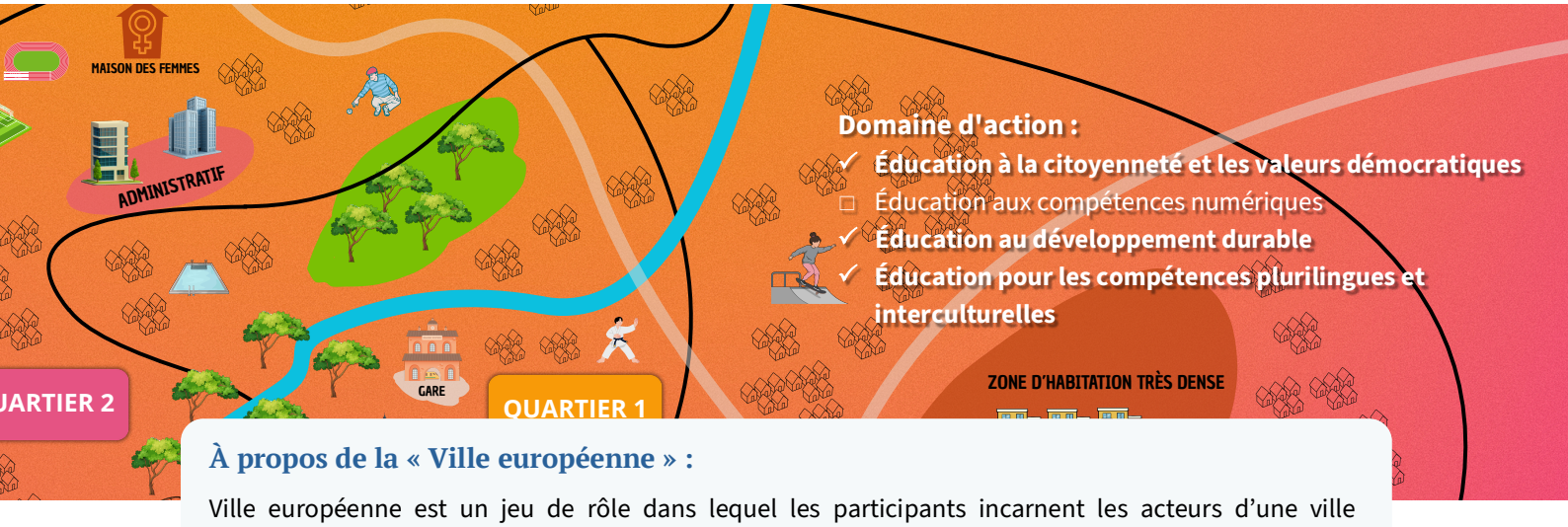
La « Ville européenne »



À propos de la « Ville européenne » :

Ville européenne est un jeu de rôle dans lequel les participants incarnent les acteurs d'une ville démocratique européenne confrontée à de multiples défis contemporains. L'objectif est de comprendre le fonctionnement de la démocratie locale – représentative et participative – à travers la prise de décision collective, et de montrer une gestion ouverte d'une ville par et pour la société civile. Les participants se voient attribuer des rôles (maire, conseillers municipaux, citoyens, journalistes, etc.) et prennent ensemble des décisions sur des thèmes tels que le logement, l'écologie, l'interculturalité et le développement économique. Le jeu se déroule en présentiel (5 à 10 heures, adaptable) et est disponible en deux langues.

Objectifs :

1. Rendre la démocratie locale (représentative & participative) concrète
2. Simuler la prise de décision collective
3. Renforcer la participation politique et la société civile
4. Promouvoir la mise en réseau transfrontalière et le multilinguisme

Public cible et participation :

À partir de 13 ans ; 25–75 participants

Format présentiel ; durée 5–10 heures (adaptable) ; jeu de rôle avec prises de décisions collectives ; travail individuel et en groupes

Intégration dans le programme scolaire :

Pensée critique (analyse, décisions argumentées), coopération (travail en équipe, recherche de compromis), empathie (adopter la perspective d'un rôle), culture démocratique (comprendre les mécanismes locaux), communication (argumenter, débattre, convaincre), citoyenneté active (engagement pour l'intérêt général).

Mise en réseau transfrontalière et plurilinguisme:

Le jeu est explicitement conçu pour un usage trinational en Allemagne, en France et en Suisse. Il est idéal pour les rencontres transfrontalières et les projets d'éducation trinationale. Le jeu est disponible en deux langues : l'allemand et le français.

✉ Interlocuteur : Regina Viehl, PL, regina.viehl@pl.rlp.de // www.tres-or.eu